

Уровень 1		Уровень 2		Уровень 3	
+2 оч.	0.40	+8 оч.	0.4	+16 оч.	0.4
Стоп + 10 оч.	0.30	Стоп + 10 оч.	0.3	Стоп + 10 оч.	0.3
+4 оч.	0.15	+12 оч.	0.15	+18 оч.	0.15
+5 оч.	0.10	Стоп + 10 оч.	0.1	+20 оч.	0.1
+6 оч.	0.05	+14 оч.	0.05	+22 оч.	0.05

ПОСЧИТАТЬ МАТЕМАТИЧЕСКОЕ ОЖИДАНИЕ ВЫИГРАША

Игра состоит из 3-х уровней

В каждом уровне можно выиграть какое-то количество очков с, указанной вероятностью, за исключением попадания на поле **Стоп +10 оч.**

- 1) При попадании на поле с обычными очками на аккаунт игрока добавляются очки этого поля и происходит переход на следующий уровень
- 2) При попадании на поле Стоп + 10 оч. Игра прекращается, на каком бы ни был уровне игрок и на его аккаунт зачисляются 10 очков.
- 3) На последнем, 3-м уровне игра в любом случае заканчивается

Так, если **уровне 1** попасть на поле **+2 оч.**; на **уровне 2** попасть на поле **+12 оч.**; на **уровне 3** попасть на поле **+20 оч.**, то выигрыш составит **34 очка**

Так, если **уровне 1** попасть на поле **Стоп +10 оч.**, то выигрыш составит **10 очков**

Так, если **уровне 1** попасть на поле **+5 оч.**, на **уровне 2** попасть на поле **Стоп +10 оч.**, то выигрыш составит **15 очков**

Так, если **уровне 1** попасть на поле **+6 оч.**, на **уровне 2** попасть на поле **+14 оч.**, на **уровне 3** попасть на поле **Стоп +10 оч.** то выигрыш составит **20 очков**