**Задания для исполнителя Робот**

**1.** Составьте программу закрашивания прямоугольника 3×4, считая, что Робот находится где-то в центре поля.

**2.** Необходимо перевести Робота из начального положения (◊) в точку A за минимальное число шагов любым из возможных способов.



**3.** Необходимо перевести Робота по лабиринту из начального положения (◊) в точку A.

