

ПРОВЕРОЧНАЯ РАБОТА «ИСПОЛНИТЕЛЬ ЧЕРТЕЖНИК»

Пояснения:

1. Работу можно оформить на листочке в клеточку.
2. В заданиях 1-5 проставляем цифру и букву ответа (например: 1а).
3. Работу сделать и прислать 13 мая.
4. В конце работы проставьте баллы и посчитайте итоговую сумму.

1. Для чего предназначен исполнитель Чертёжник?
 - а) для сканирования чертежей
 - б) для построения рисунков на координатной плоскости
 - в) оба утверждения верны
 - г) ни одно утверждение не верно
2. Что умеет исполнитель Чертёжник?
 - а) рисовать линии пером
 - б) поднимать перо
 - в) опускать перо
 - г) все утверждения верны
3. Какое положение пера Чертёжника в начале алгоритма?
 - а) перо поднято, точка $(0,0)$
 - б) перо опущено, точка $(0,0)$
 - в) перо поднято, точка, в которой осталось перо при последнем действии
 - г) перо опущено, точка, в которой осталось перо при последнем действии
4. Выберите команду **относительного** смещения.
 - а) сместиться в точку (a, b)
 - б) перейти в точку (a, b)
 - в) сместиться на вектор (a, b)
 - г) сдвинуться на вектор (a, b)
5. Выберите команду **абсолютного** смещения.
 - а) сместиться в точку (x, y)
 - б) перейти в точку (x, y)
 - в) сместиться на вектор (x, y)
 - г) сдвинуться на вектор (x, y)

6. Составить алгоритм рисования фигуры так, чтобы в процессе рисования *перо не отрывалось от бумаги и ни одна линия не проводилась дважды*.

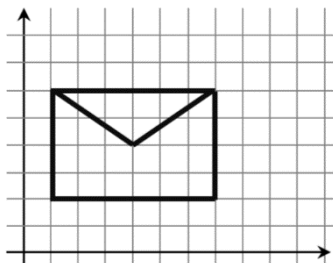
Обратите внимание: не забудьте написать команды «исполнитель Чертежник», «алг», «нач» и «кон».

использовать Чертежник

алг

нач

кон



7. Что будет нарисовано после выполнения Чертежником алгоритма?
Программу переписывать не надо.

использовать Чертежник

алг

нач

сместиться в точку $(1, 4)$
опустить перо
сместиться на вектор $(4, 0)$
сместиться на вектор $(2, 2)$
сместиться на вектор $(-2, 2)$
сместиться в точку $(1, 8)$
сместиться на вектор $(0, -7)$

кон

