

Робот находится в клетке, отмеченной знаком *. Изобразите результат исполнения следующего алгоритма.

```
алг узор
нач
  вверх
  вверх
  вверх
  вниз
  влево
  закрасить
  влево
  вниз
  закрасить
  вниз
  влево
  закрасить
  вправо
  вправо
  вправо
  закрасить
кон
```

