print('Инструкция:')

print('Визуальные обозначения:')

print('Стол - Table - 田')

print('Верхний стул - Chair1 - 国')

print('Шкаф - Wardrobe - 目')

print('Нижний стул - Chair2 - 四')

print('Пустая ячейка - 口')

print('Кресло - Armchair - 画')

print('Управление:')

print('Для начала решения введите Start')

print('Далее введите предмет')

print('Дальше введите направление')

print('Все вводы по-английски, приведенными выше обозначениями')

print('Когда кресло и шкаф поменяются местами,')

print('програма автоматически завершится')

print('Начальное положение:')

pos=[['Table','Chair1','Wardrobe'],

['Chair2','Empty','Armchair']]

mov=["Up","Left","Down","Right"]

def Result():

for i in range(2):

vis=[]

for j in range(3):

if pos[i][j]=="Empty":

vis.append("口")

elif pos[i][j]=="Wardrobe":

vis.append("目")

elif pos[i][j]=="Table":

vis.append("田")

elif pos[i][j]=="Chair1":

vis.append("国")

elif pos[i][j]=="Chair2":

vis.append("四")

elif pos[i][j]=="Armchair":

vis.append("画")

print(vis)

print('------------------')

def Left():

if it in pos[0]:

if pos[0].index(it)!=0:

if pos[0][pos[0].index(it)-1]=="Empty":

pos[0][pos[0].index(it)-1]=it

pos[0][pos[0].index(it)+1]="Empty"

else:

print('Невозможно переместить')

else:

if pos[1].index(it)!=0:

if pos[1][pos[1].index(it)-1]=="Empty":

pos[1][pos[1].index(it)-1]=it

pos[1][pos[1].index(it)+1]="Empty"

else:

print('Невозможно переместить')

def Right():

if it in pos[0]:

if pos[0].index(it)!=2:

if pos[0][pos[0].index(it)+1]=="Empty":

pos[0][pos[0].index(it)+1]=it

pos[0][pos[0].index(it)]="Empty"

else:

print("Невозможно переместить")

else:

if pos[1].index(it)!=2:

if pos[1][pos[1].index(it)+1]=="Empty":

pos[1][pos[1].index(it)+1]=it

pos[1][pos[1].index(it)]="Empty"

else:

print("Невозможно переместить")

def Up():

if it not in pos[0]:

if pos[0][pos[1].index(it)]=="Empty":

pos[0][pos[1].index(it)]=it

pos[1][pos[1].index(it)]="Empty"

else:

print("Невозможно переместить")

def Down():

if it not in pos[1]:

if pos[1][pos[0].index(it)]=="Empty":

pos[1][pos[0].index(it)]=it

pos[0][pos[0].index(it)]="Empty"

else:

print("Невозможно переместить")

Result()

op=input()

if op=="Start":

while op!="End":

it=input()

if it in (pos[0]+pos[1]):

di=input()

if di in mov:

if di=="Up":

Up()

elif di=="Left":

Left()

elif di=="Down":

Down()

elif di=="Right":

Right()

Result()

if "Wardrobe" in pos[1] and "Armchair" in pos[0]:

if pos[1].index("Wardrobe")==2 and pos[0].index("Armchair")==2:

op=="End"

print('Поздравляю, Вы решили пазл!')